

Så här spelar vi Short Mat Bowls



Spelets mål: Att ditt lag skall ha fler klot närmare *jacken* (målkulan) än motståndarlaget. Varje klot som är närmare ger 1 poäng. En match kan avgöras efter ett förutbestämt antal omgångar, vanligen 6, eller så spelar man till ett lag uppnått en viss poäng, t ex 21.

Lag

Ett lag består av 1–4 spelare. Vid singel och tvåmanna använder varje spelare alla sina fyra klot vid varje omgång. Vid 3-manna används tre klot per spelare och vid 4-manna endast 2 klot per spelare.

Lag som vunnit en omgång startar alltid nästkommande omgång. *Jacken* placeras någonstans på jacklinjen av lagets *Skip*.

Spelordning

Laget väljer en *Skip* som går över till målsidan för att leda laget, men också placera ut *jacken* på linjen och stoppa/ta bort ogiltiga klot. Övriga i laget spelar i ordningsföljd som etta, tvåa och trea. Med vartannat klot mellan lagen.

Lottning avgör vem som startar. Lagens *ettor* spelar sina klot innan *tvåorna* tar över. När bara *Skip* återstår skiftas sida med övriga spelare.

I singel står bägge på spelsidan. Enklast blir det om en tredje person står vid målsidan och gör *Skip*s uppgifter men deltar inte i spelet. Utan någon hjälp plockar man själv bort döda klot direkt.

Välja klot

Varje spelare har ett set om fyra klot. Kloten finns i olika storlekar. Klubbens klot finns i storlekarna size 1–4. Har du små händer väljer du size 1 eller 2.

Alla klot har olika utseende. Antingen skiljer sig färgen åt eller färgen på ränderna runt klotet eller så är de märkta med ett stort nummer på sidorna. Håll reda på hur ditt och dina lagkamraters klot ser ut annars kan du inte följa spelet.



Startmattor

Man spelar alltid fram och tillbaka, dvs banan används från bägge håll. Startmattan ska ligga i mitten mot den bakre sargen. Den andra startmattan ska användas i nästa omgång och placeras tillfälligt bakom sargen på banans motsatta sida. När alla har spelat sina klot placeras mattan bakom sargen innan man förflyttar sig till motstående sida för en ny omgång.

Greppa klotet

Ställ dig på startmattan med bägge fötterna. Placera klotet i handen i den hand du inte ska spela med. Lägg över den andra handen med pekfinger och ringfinger längs de räfflade linjerna, långfingret i mitten på den släta ytan och balansera klotet med tumme och lillfinger. Vänd om handen så klotet vilar i din utspelshand.

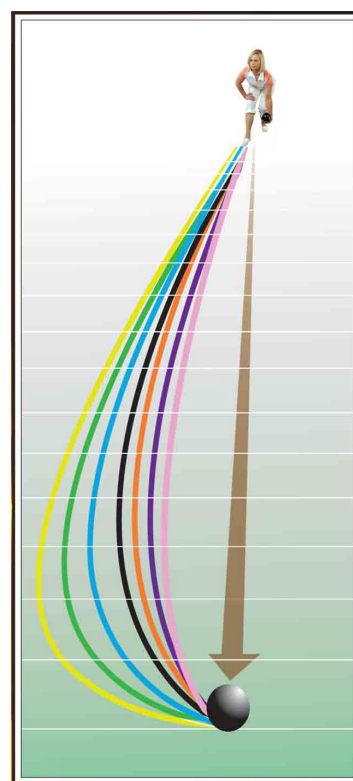


Vänd klotet rätt för skruv åt önskat håll

Kom ihåg att vända klotet rätt i handen: Klotet skruvar åt motsatt håll av klubbmärket. Pekar klubbmärket åt höger när du placerat klotet i utspelshanden svänger klotet åt vänster och tvärtom. Vikten är alltid placerad på den sida där size (storlek), serienummer och annan information är ingraverad.

Spela klotet

Vrid kroppen lite åt det håll du ska sikta åt, dvs höger eller vänster om fendern (hindret mitt på banan). Ta ett ordentligt steg fram med västerbenet – om du är högerhänt. Böj bägge knäna ordentligt. Gör en kort mjuk pendel och släpp klotet vid sidan av den främre foten. Undvik studs genom att inte släppa klotet framför den främre foten. Rulla klotet mjukt. Och glöm inte böja på knäna mer än ryggen.



Påverka och förändra spelet

Du kan krocka såväl jacken som dina och motståndarnas klot och på så sätt påverka spelet. Du kan krocka ut klot från spelområdet och därmed göra de ogiltiga.

Klot som nuddar mittblocket, inte helt passerat boets linje, stannar med någon del i diket eller som vidrört golvet är ogiltiga och skall stoppas och placeras bakom fendern.

Klot som nuddar *jacken* under utspel kallas *touchers* och dessa är med i spelet även om de stannar i diket. Ett klot som träffat jacken ska omgående ges en markering med krita så att den kan särskiljas från övriga klot.

Jacken kan flyttas under spelet och skall ligga kvar där den stannar – även i diket. Om *jacken* däremot krockas av banan får motståndarlaget 2 poäng samt att omgången spelas om i samma turordning.

Dela ut poäng

När alla spelare spelat sina klot ger man sig över till målområdet. I Bowls ger man poäng till motståndaren, man tar aldrig poäng. Det innebär alltså att det är motståndaren som konstaterar att ditt lag ligger närmast och är den som tar bort klotet och säger "en poäng till er". Om klot nummer två är det andra lagets klot är det någon i ditt lag som gör samma sak.

Om det är svårt att avgöra vilket klot som ligger närmast begär man mätning. Med snöre eller måttband mäter man sig fram till vilket klot som är närmast. Den som mäter tar inte bort kloten utan att motståndarna också fått mäta.

Utspels- och målområdet, linjer och regler

